

FETE DU VOLLEY 2006

Règlement intérieur :

- 1) Chaque Classe a la possibilité de former une équipe composée uniquement de joueurs de la classe pour la représenter au tournoi. **L'équipe ne sera engagée au tournoi que si elle ramène son dossier d'inscription avant la date fixée et que son capitaine participe à la réunion de préparation des arbitres.**
- 2) Une équipe sera composée **de 6 joueurs minimum**, elle devra compter **au moins 2 filles dont une toujours présente sur le terrain** lors des matchs.
- 3) Une équipe peut être disqualifiée si elle ne respecte pas le nombre minimum de deux filles dont une toujours présente sur le terrain lors des matchs.
- 4) Chaque **équipe doit intégrer un membre du personnel du lycée** (surveillant, agent de service, CPE, professeur)
- 5) Chaque équipe doit **comporter un capitaine et un arbitre qui servira pour les matchs non joués par son équipe (un tableau d'arbitrage sera mis en place avec un arbitre au sifflet et un arbitre au marquage), un arbitre non présent pénalisera son équipes). Toute absence à l'arbitrage d'un match pénalise l'équipe d'un match. Une deuxième absence entraîne l'élimination de l'équipe.**

Les arbitres annoncent le score après chaque points.

- 6) Le capitaine d'équipe est responsable de la conduite et de la discipline des membres de l'équipe. Les règles usuelles du volley devront être connues par le capitaine de l'équipe (en cas d'incertitude, il pourra se renseigner auprès d'un organisateur).
- 7) **Le capitaine de jeu est le seul membre de l'équipe autorisé à parler aux arbitres et uniquement quand le ballon est hors jeu.**
- 8) Seuls les joueurs enregistrés sur la feuille de match peuvent pénétrer sur le terrain et participer à la rencontre.
- 9) **Une équipe qui ne se présente pas à l'heure sur le terrain est déclarée forfait pour le match.**
- 10) **Avant le match, l'arbitre effectue un tirage au sort pour décider du premier service et des côtés du terrain pour le match.** Le tirage au sort est effectué en présence des deux capitaines d'équipe. Le gagnant du tirage au sort choisit : soit le droit de servir ou de recevoir le service, soit le côté du terrain. Le perdant obtient le terme restant de l'alternative.

Au coup de sifflet final, le point sera terminé et comptabilisé. A la fin d'un match, les arbitres apporteront les résultats aux organisateurs. Aucune contestation ne sera acceptée.

11) **Lorsque l'équipe recevant gagne le droit au service, ses joueurs effectuent une rotation** en se déplaçant d'une position dans le sens des aiguilles d'une montre

12) **BALLON "DEHORS" (OUT) :**

Le ballon est "dehors" quand :

- **la partie du ballon qui touche le sol est entièrement en dehors des lignes de délimitation**
- **il touche un objet hors du terrain, le plafond ou une personne extérieure au jeu;**
- il touche les antennes, câbles, poteaux ou le filet lui-même à l'extérieur des bandes de côté
- il franchit entièrement l'espace inférieur situé sous le filet.

13) **JOUER LE BALLON**

- Chaque équipe doit jouer dans ses propres aires et espaces de jeu.
- Chaque **équipe a droit au maximum à trois touches** (en plus du contre,) pour renvoyer le ballon. Si plus de trois touches sont utilisées, l'équipe commet une faute.
- **Un joueur ne peut pas toucher deux fois consécutivement le ballon**

14) **FAUTES EN JOUANT LE BALLON :**

- **QUATRE TOUCHES** : une équipe touche le ballon quatre fois avant de le renvoyer.
- **TENU** : le ballon est tenu et/ou lancé ; il ne rebondit pas après la frappe.
- **DOUBLE TOUCHE**: un joueur touche deux fois le ballon successivement ou le ballon touche successivement plusieurs parties de son corps.

15) Le ballon peut toucher le filet lors de son franchissement (même lors du service)
Un ballon envoyé dans le filet peut être repris dans le cadre des trois touches de l'équipe.

16) **FAUTES DU JOUEUR AU FILET**

Il y a faute lorsqu' :

- **Un joueur touche le ballon ou un adversaire dans l'espace adverse avant ou pendant la frappe d'attaque de l'adversaire.**
- **Un joueur pénètre dans l'espace adverse sous le filet, gênant ainsi le jeu de l'adversaire.**
- **Un joueur pénètre dans le camp adverse.**
- **Un joueur touche le filet ou l'antenne en jouant le ballon ou lorsque ce contact gêne le déroulement du jeu.**

17) **Le service :**

- Le ballon est frappé avec une main ou n'importe quelle partie du bras après avoir été lancé en l'air ou lâché.
- **Au moment de la frappe de service ou de l'impulsion en cas de service sauté, le joueur au service ne doit pas toucher le terrain.**
- Le joueur au service doit frapper le ballon au cours des 8 secondes qui suivent le coup de sifflet du premier arbitre.
- **Le service effectué avant le coup de sifflet de l'arbitre doit être annulé et recommencé.**

18) Remplacement :

Deux remplacements au maximum sont autorisés par équipe et par match

19) CONDUITE EXIGEE :

Les participants doivent accepter avec un esprit sportif les décisions des arbitres, sans les discuter.

En cas de doute, seul le capitaine de jeu peut demander des éclaircissements.

Les participants doivent se conduire respectueusement et courtoisement dans un esprit de FAIR-PLAY, non seulement à l'égard des arbitres, mais aussi à l'égard des adversaires, des partenaires et des spectateurs.

20) **COMPORTEMENT INCORRECT ET SANCTIONS**

Le comportement incorrect d'un membre d'une équipe envers les adversaires, les co-équipiers ou le public est classé selon trois catégories, suivant la gravité des actes.

- Conduite grossière : acte contraire aux bonnes manières, à la moralité ou expression de mépris.
- Conduite injurieuse : gestes ou propos insultants ou diffamatoires.
- Aggression : attaque physique ou tentative d'agression.

Suivant la gravité de la faute et selon le jugement de l'arbitre, les sanctions à appliquer sont les suivantes :

- ***Pénalisation:***

La première conduite grossière dans le match par n'importe quel membre de l'équipe est sanctionnée par la perte de l'échange de jeu.

Expulsion

Le membre de l'équipe qui est l'objet d'une expulsion ne peut plus jouer pour le reste du match.

Disqualification

La sanction peut en cas de forte gravité allée jusqu'à la disqualification de l'équipe pour le tournoi entier.

21) en Cas d'égalité à la clôture des phases de poules ou à la clôture des poules de demi finale. L'équipe qualifiée pour la phase suivante sera celle (parmi les équipes à égalités) ayant le meilleur goal-average (différence entre point marqués et point encaissés)

A l'issu de phases de poules, les 2 premières équipes iront en quarts de finale (A1/F2 ; B1/E2 ; C1/D2 ; D1/A2 ; E1/B2 ; F1/C2) . Les quarts de finale se déroulent a partir de 15h30 au gymnase du lycée.

6 équipes seront qualifiées pour les poules de demies final. Les demies finales se a partir de 15h50 au gymnase du lycée.

Les 2 premières équipes à l'issu de ces poules de demies finales se rencontreront en finale sur le terrain central du gymnase du lycée. (16h20-16h45)