

Rencontre avec le chercheur

# Sujet de recherche

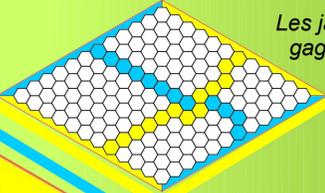
## Peut-on déterminer une stratégie gagnante au jeu de Hex ?

### Règles du jeu de Hex

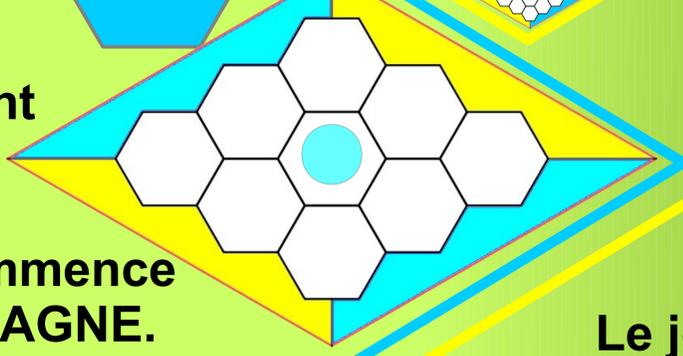
Chaque joueur, à tour de rôle, place un pion sur une case libre. Le premier qui fait un chemin entre ses deux zones **GAGNE**

PAR THELU Nathan  
ROBERT VIGANI Sacha  
MARTINEZ Théis  
DU LYCEE  
VAL DE DURANCE

Les jaunes gagnent



En plaçant au centre, le joueur qui commence **GAGNE.**



Le joueur qui commence **GAGNE** en plaçant son premier pion sur une des deux cases.



Travail de recherche et d'expérimentation

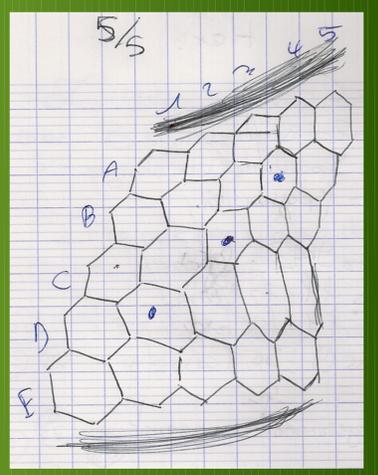


Stand de présentation, avec des élèves de Satu-Mare, lors du congrès à l'Université d'Avignon



La position centrale est stratégique pour le premier coup.

Mais ensuite, il y a deux cas, selon la réaction de l'adversaire.



Extrait du cahier de recherche

Coup 2'  
Si jaune en 2

Coup 2

# A partir de 9x9, il n'y a pas de stratégie gagnante



Vidéo-conférence avec les élèves de Satu-Mare



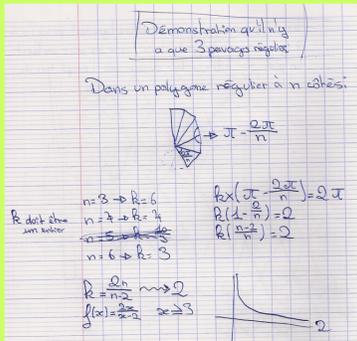
Présentation en amphi, avec les élèves de Satu-Mare, lors du congrès MATH.en.JEANS à l'Université d'Avignon



Présentations dans les collèges lors de la semaine des maths



Présentation inter-active lors du congrès à l'Université d'Avignon



Financé par l'Union européenne