

Technologie cycle 3

Évaluation par compétences

Niveau 4	N4	Très bonne maîtrise de la compétence
Niveau 3	N3	Maîtrise satisfaisante de la compétence (à renforcer)
Niveau 2	N2	Maîtrise fragile de la compétence
Niveau 1	N1	Maîtrise insuffisante de la compétence

		compétences	N1	N2	N3	N4
Objet Technique	OT1	Identifier la fonction d'usage d'un objet technique				
	OT2	Justifier du choix d'un objet par sa fonction d'estime				
	OT3	Identifier la solution technique retenue pour répondre à sa fonction technique				
	OT4	Représenter par un croquis légendé les solutions techniques				
	OT5	Identifier et comparer les solutions techniques simples				
Énergie	E1	Identifier quelques systèmes qui utilisent de l'énergie pour fonctionner				
	E2	Identifier les différentes sources d'énergie (renouvelables ou non)				
	E3	Identifier les différentes formes d'énergie				
	E4	Identifier les éléments de stockage, de transformation et de distribution de l'énergie				
	E5	Citer des dispositifs ou des actions visant à économiser de l'énergie				
	E6	Identifier les énergies utilisées au cours des étapes de fabrication d'un objet technique				
Énergie (Mouvement)	E7	Identifier les différences entre mouvement rectiligne et mouvement circulaire				
	E8	Mesurer une vitesse moyenne et identifier les phases (accélération, vitesse constante, décélération) lors d'un mouvement rectiligne				
Matériaux	M1	Identifier quelques caractéristiques des matériaux				
	M2	Classer les matériaux par famille				
	M3	Identifier l'impact de l'utilisation de matériaux usuels sur l'environnement				
	M4	Choisir un matériau en fonction de son utilisation				
Communication et Gestion de l'information	G5	Utiliser les fonctions de base d'un ENT				
	G6	Identifier et nommer différentes formes de signaux (sonore, lumineux, radio, etc)				
	G7	Identifier un système qui communique par deux états (vrai/faux, 0/1)				
Fabrication	F1	Identifier des contraintes que l'objet technique doit respecter				
	F2	Imaginer et réaliser une solution technique				
	F3	Modéliser en 3D une solution technique simple				
	F4	Réaliser une maquette ou un prototype				
	F5	Vérifier/ contrôler les dimensions ou le fonctionnement				
Histoire des objets	H1	Repérer les évolutions d'un objet technique (invention, innovation et principe technique)				
	H2	Identifier les catégories de besoin et leur évolution				

Ecouter, regarder ses
camarades

Exposer calmement et
clairement ses idées

S'investir et aider

l'équipe

organiser le projet/ le

travail (planning,

répartition,...)