

# VOLLEY COLLEGE COUSTEAU 2018-

## Attribution du bonus en fonction de la classe

En cinquième	En quatrième
Points offensifs marqués en zone arrière Match 2X2 Matches de 6' Bonus en 3 points offensifs  Composante : « <i>S'organiser tactiquement pour gagner le match en volley</i> »	Choix <b>de 1 tactique</b> parmi les 3 possibles 1-Zone arrière (points directs ou points sur faute) 2-espace libre ( <b>uniquement</b> points directs) 3-Smash (points direct ou points sur faute) Seuls les points offensifs marqués dans la <b>tactique choisie</b> sont considérés comme points offensifs. Composante : « <i>Faire des choix tactiques pour faire basculer le rapport de forces en sa faveur en volley</i> »

### Compétence générale **DOMAINE 1.4** LANGAGE DES ARTS ET DU CORPS

Note sur 8 points <b>Nombre de points offensifs Sur 2 matchs de 6'</b> <i>Si plus de matchs joués, les 2 meilleurs sont retenus</i>			Note sur 2 points <b>Classement dans la classe</b>		
Nombre de pts offensifs	<b>Points sur 8</b>	Niveau de maîtrise	Equipe de garçons	<b>Points sur 2</b>	Equipe composée au moins d'une fille
8 et +	<b>8 pts</b>	Très bonne maîtrise	Poules 1-2	<b>2 pts</b>	Poule 3
7	<b>7 pts</b>		Poules 3-4	<b>1.5 pt</b>	Poule 4
6	<b>6 pts</b>	Maîtrise satisfaisante	Poule 5	<b>1 pt</b>	Poule 5
5	<b>5 pts</b>		Poule 6	<b>0.5 pt</b>	Poule 6
4	<b>4 pts</b>		Note sur 2 points <b>Choix du contrat</b>		
3	<b>3 pts</b>	Maîtrise fragile	En 5e	<b>Points sur 2</b>	En 4e
2	<b>2 pts</b>		Contrat rouge	<b>2 pts</b>	Contrat noir
1	<b>1 pt</b>	Maîtrise insuffisante	Contrat bleu	<b>1.5 pt</b>	Contrat rouge
0	<b>0 pt</b>		Contrat vert	<b>1 pt</b>	Contrat bleu
			<del>Contrat blanc</del>	<b>0.5 pt</b>	Contrat vert

### Compétence générale **DOMAINE 2** METHODES ET OUTILS POUR APPRENDRE Composante « *Travailler en équipe* »

### Compétence générale **DOMAINE 3** FORMATION CITOYEN Composante « *Comprendre et respecter des règles communes* »

Note SUR 4 POINTS <b>Organisation du tournoi</b>			Note SUR 4 POINTS <b>Respect des règles</b>		
Acquisitions attendues	<b>Points /4</b>	Maîtrise	Acquisitions attendues	<b>Points /4</b>	Maîtrise
-Connaissance du règlement et autorité dans la gestion -Distingue point normal/point offensif -Tenue de la fiche complète -Coordination arbitre-secrétaire	<b>4</b>	TB maîtrise	-Installation-rangement -Respect ponctualité (cour-vestiaire) -Respect écoute consignes -Respect autrui et enseignant	<b>4</b>	TB maîtrise
4 Rôles tenus assez bien	<b>3</b>	Maîtrise Satisfaisante	4 critères assez bien	<b>3</b>	Maîtrise Satisfaisante
3 critères sur 4	<b>2</b>	Maîtrise fragile	3 critères sur 4	<b>2</b>	Maîtrise fragile
≤ 2 critères	<b>0-1</b>	Maîtrise insuffisante	≤ 2 critères	<b>0-1</b>	Maîtrise insuffisante

## GAGNER AVEC LE BONUS au VB

Matches de 6'

**Bonus =  $\geq 3$  pts offensifs**

Victoire+ bonus: **4 points**

Victoire sans bonus : **3 points**

Match nul + bonus = **3 points**

Défaite avec bonus offensif : **2 points**

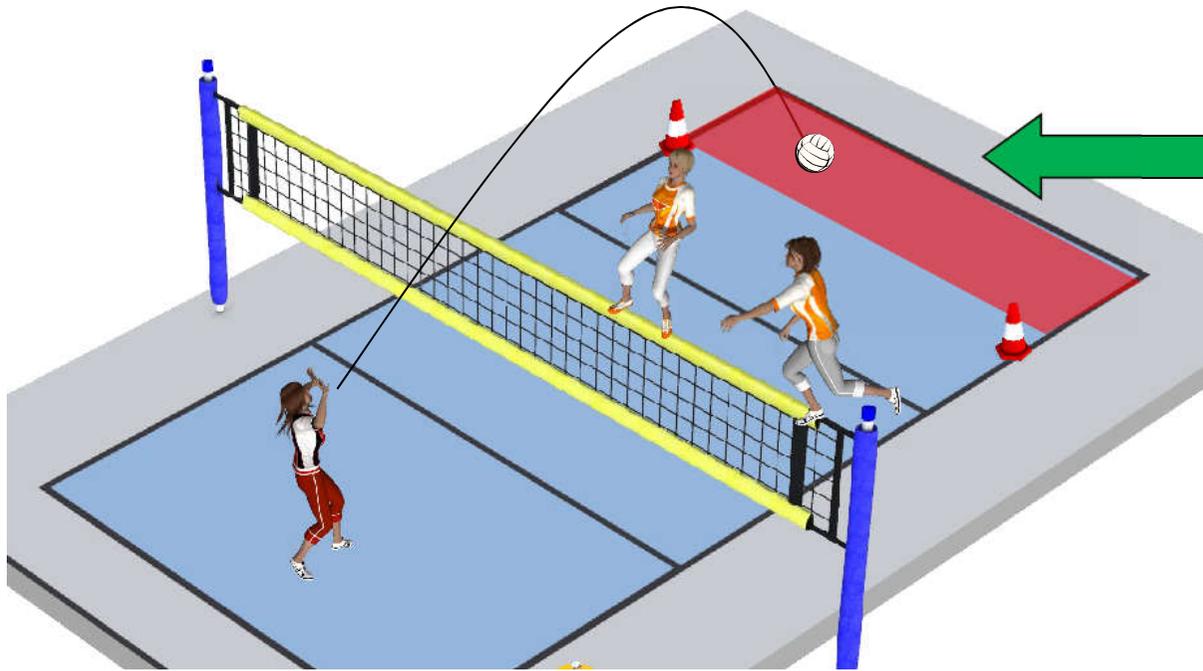
Match nul sans bonus offensif=**2 points**

Défaite en ayant au moins 1 pt offensif : **1 point**

Défaite avec 0 point offensif: **0 point**



# Qu'est ce qu'un point offensif en 5e?



## 1<sup>ère</sup> possibilité :

Le ballon touche directement la zone du fond

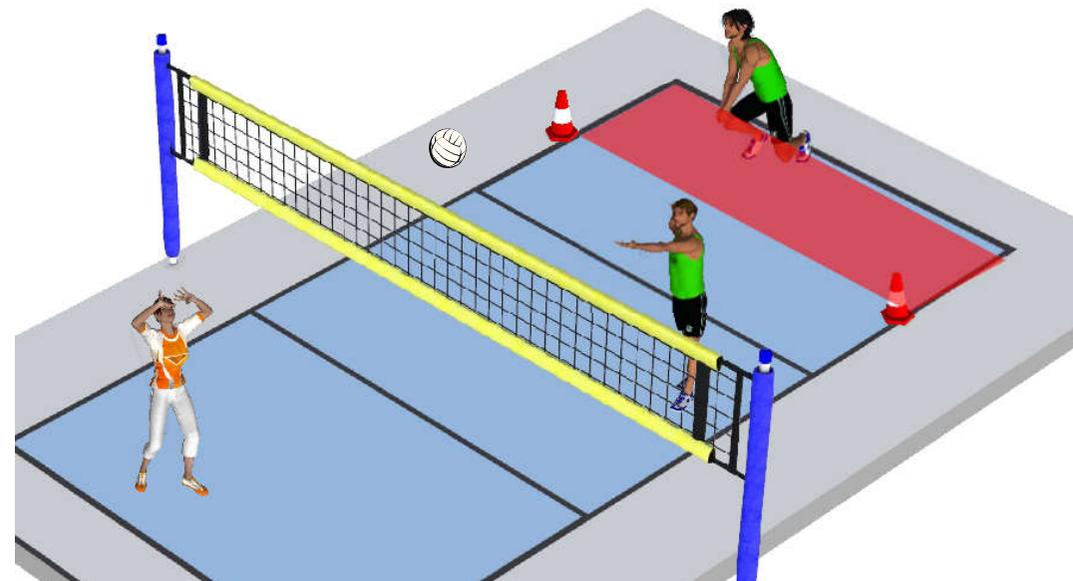
C'est un **point direct**



## 2<sup>e</sup> possibilité :

Le ballon est touché par un joueur qui a ses pieds en zone du fond et il rate son renvoi ou sa passe

C'est un **point sur faute**



Pour jouer au volley-ball, j'ai le choix  
entre **4 contrats** :

Contrat 1 : passe bloquée en réception et j'ai le droit de me déplacer

Contrat 2 : passe bloquée en réception et je n'ai pas le droit de me déplacer. Je dois faire la passe de l'endroit où j'ai bloqué le ballon.

Contrat 3 : passe bloquée en 2<sup>ième</sup> touche et je n'ai pas le droit de me déplacer après avoir bloqué.

Contrat 4 : passe bloquée interdite