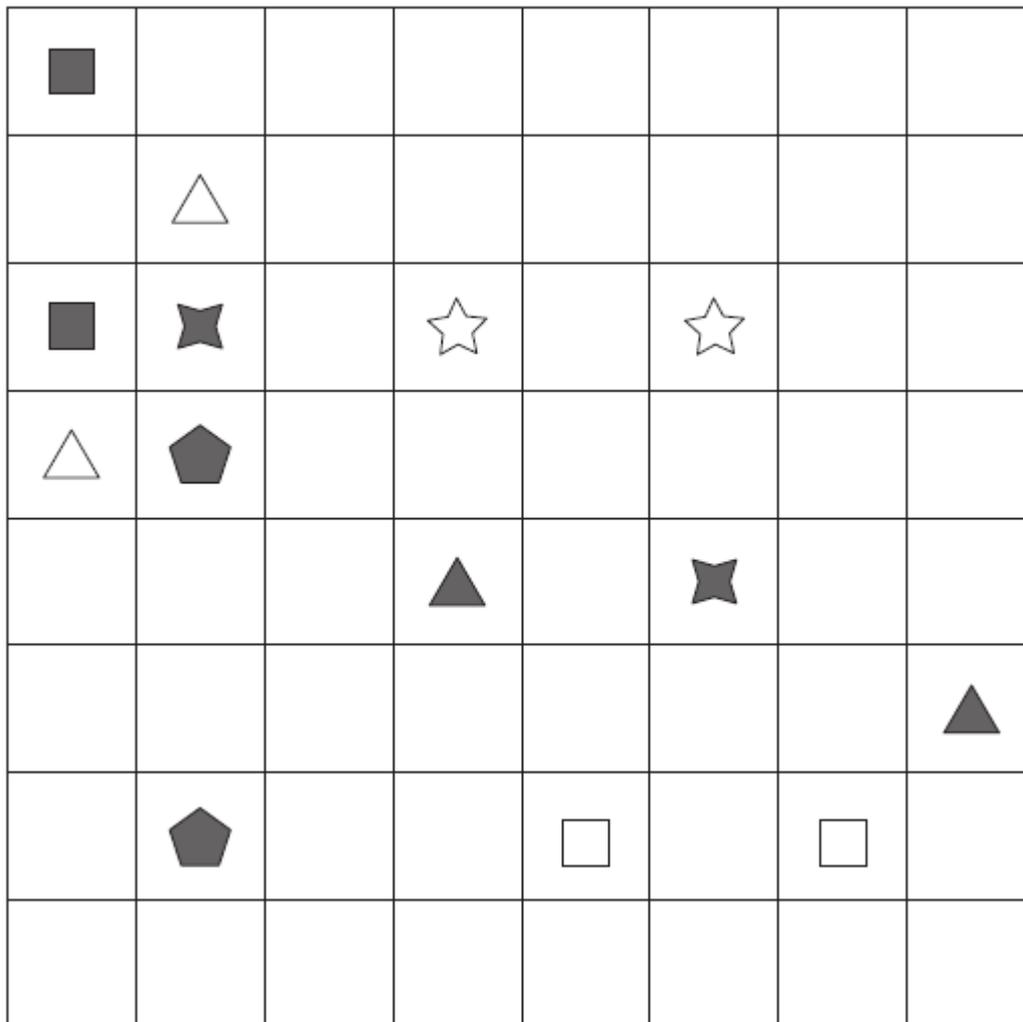


DEFI N°1 – classe CM1

1. Les chemins colorés

sur 12 points

Dans cette grille, reliez les symboles identiques par un chemin.
Les chemins ne doivent ni se croiser, ni traverser une case en diagonale.



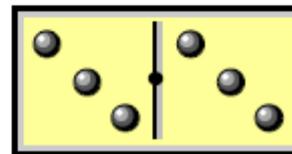
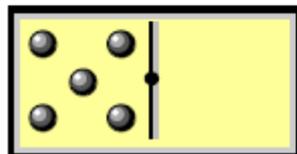
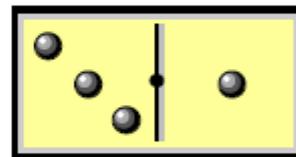
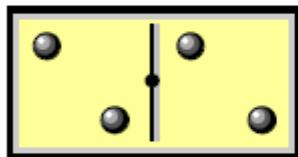
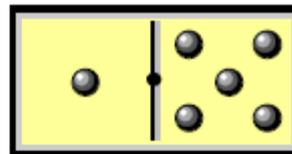
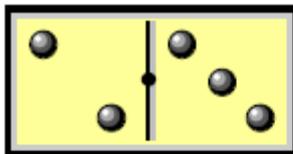
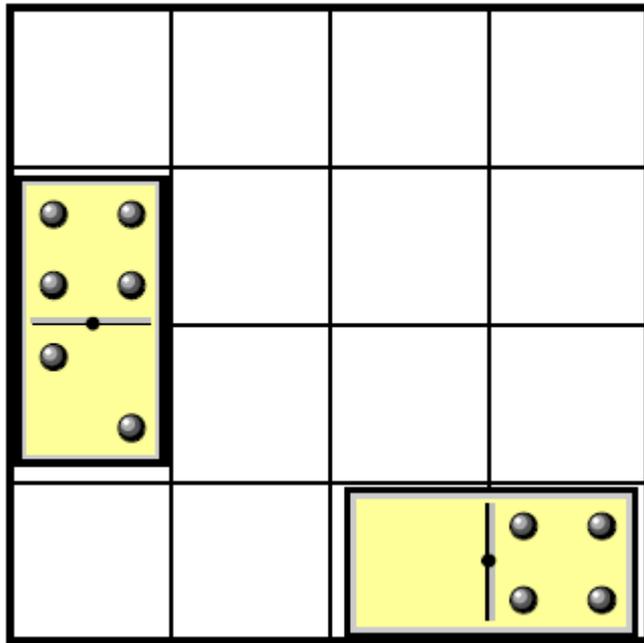
Conseil : Utilisez des couleurs différentes pour distinguer les chemins les uns des autres.

2. Les dominos

sur 10 points

Placez les 6 dominos dans la grille.

La somme des nombres de chaque ligne et de chaque colonne doit toujours être égale à 10.



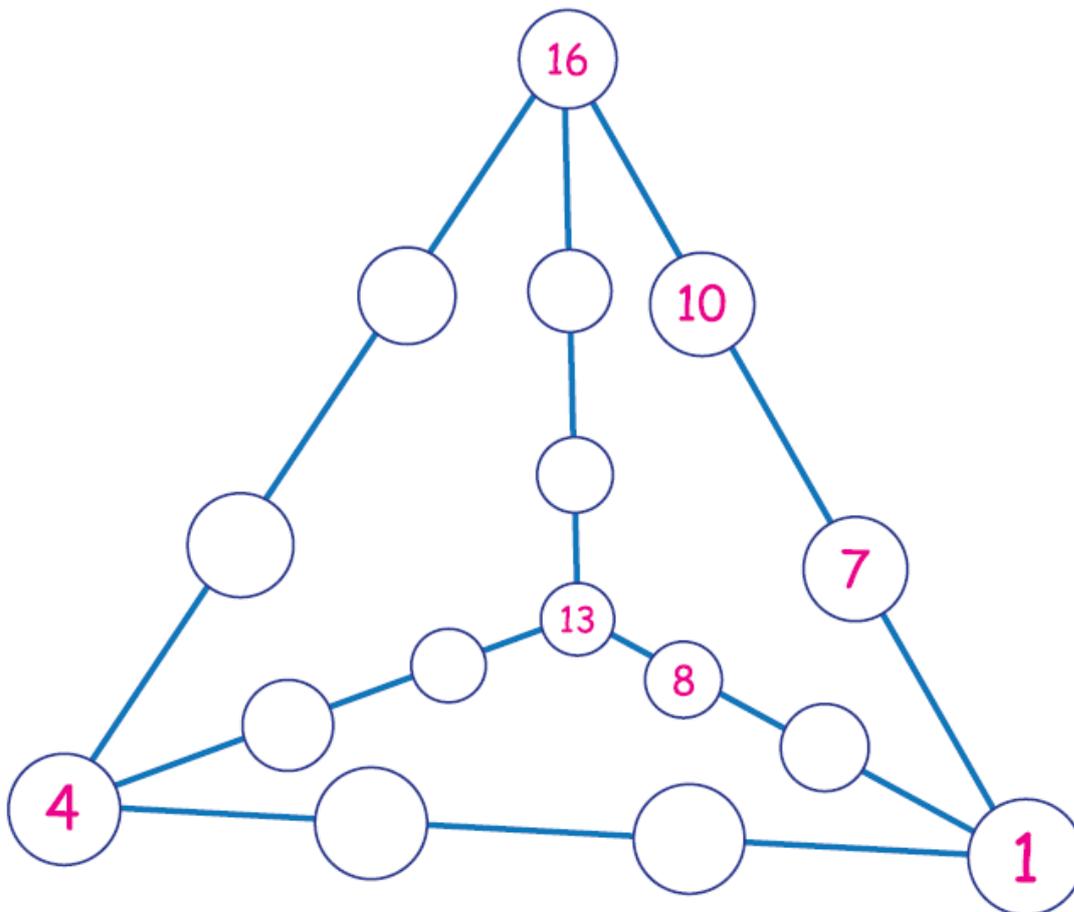
Conseil : on peut faire pivoter les dominos pour les placer dans la grille.

3. Le tétraèdre magique

sur 8 points

Pour réaliser le tétraèdre magique, il faut :

- écrire tous les nombres de 1 à 16 dans les boules de cette structure. Chaque nombre ne peut être placé qu'une fois. Le 1, le 4, le 7, le 8, le 10, le 13 et le 16 sont déjà placés.
- La somme des 4 nombres écrits sur une arête est toujours la même.



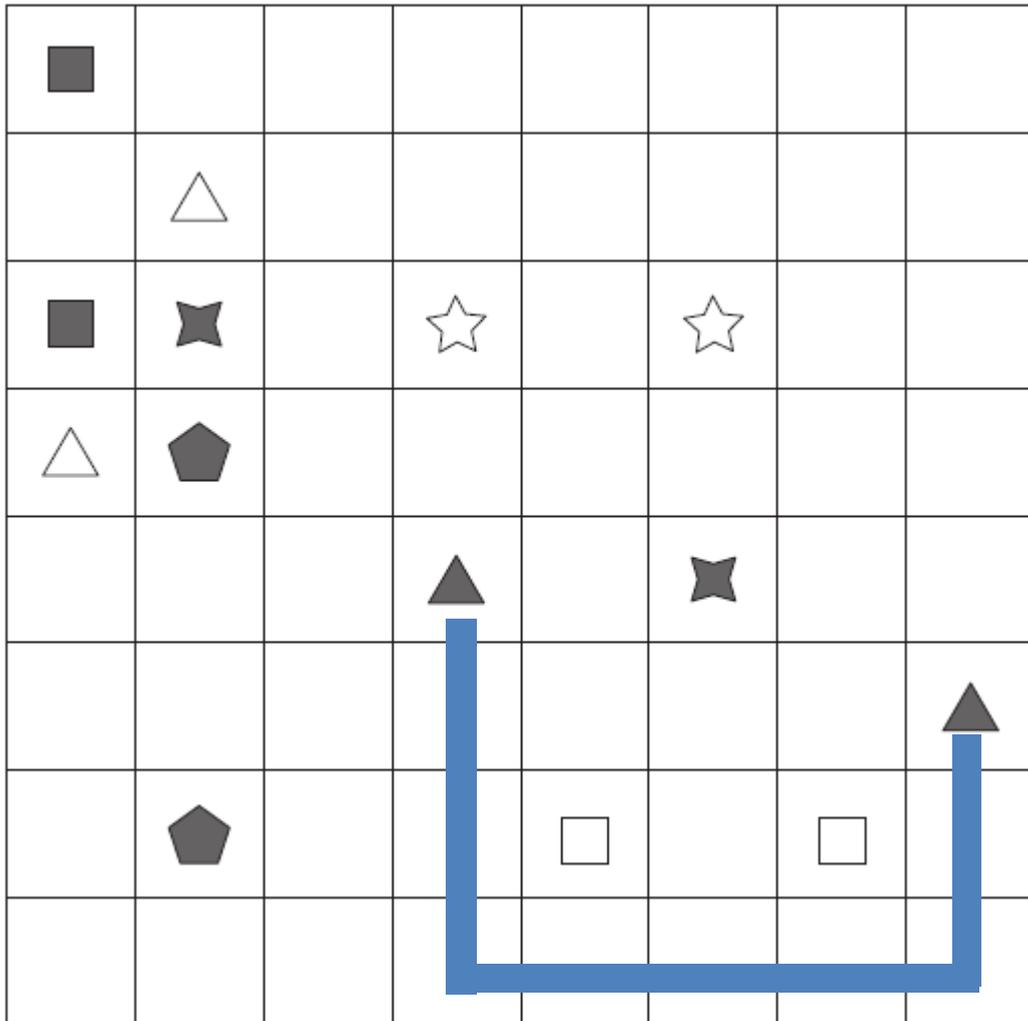
~~1~~ - 2 - 3 - ~~4~~ - 5 - 6 - ~~7~~ - ~~8~~ - 9 - ~~10~~ - 11 - 12 - ~~13~~ - 14 - 15 - ~~16~~

AIDES POSSIBLES

1. Les chemins colorés

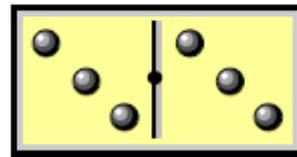
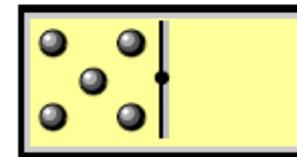
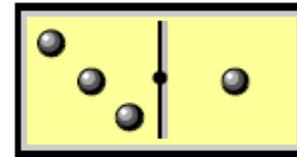
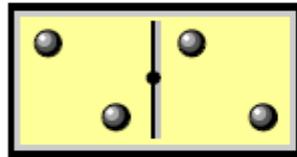
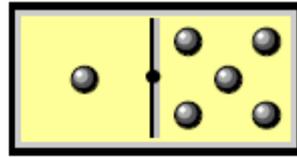
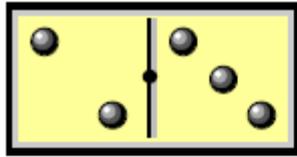
Aide 1 : Utiliser une pochette plastique transparente pour mettre la grille et un Velleda

Aide 2 :



2. Les dominos

A découper pour manipuler.



DEFI N°1 CM1 - Fiche réponse

Ecole :

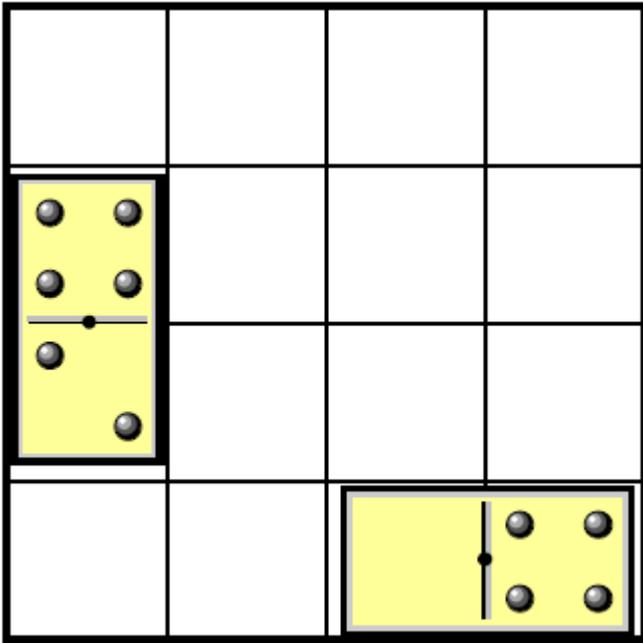
Enseignant :

Classe :

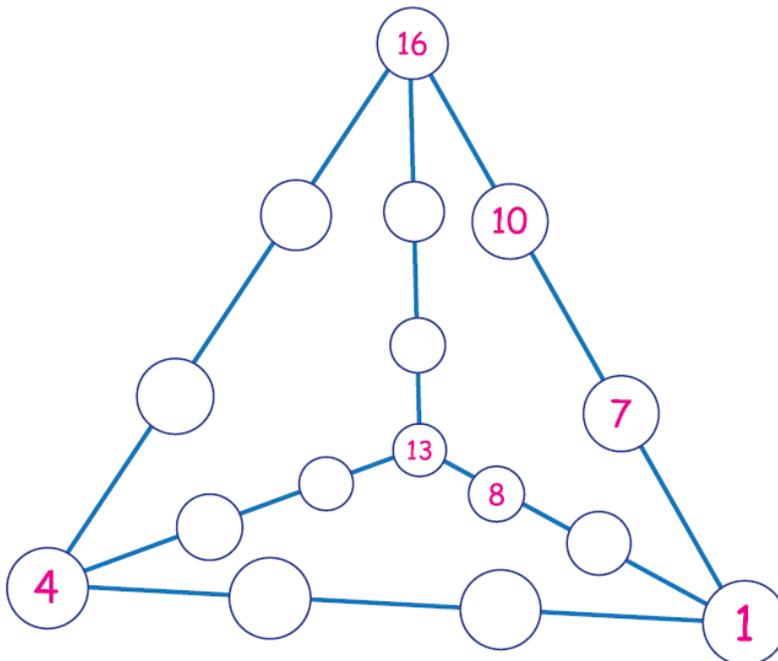
1. Les chemins colorés (12 points)

2. Les dominos (10 points)



3. Le tétraèdre magique (12 points)



Nous avons choisi le problème N° comme PROBLEME BONUS

Score points