

DEFI N°2 – CM2

1. Trakazu

sur 10 points

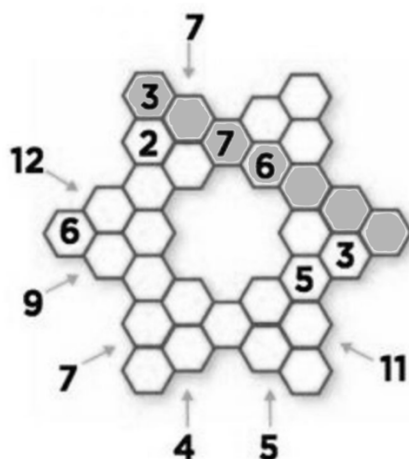
Le trakazu est composé de cases hexagonales. Chaque case contient un nombre de 1 à 7.

Règles du jeu

- Un même nombre ne doit pas figurer deux fois dans un alignement de 7 cases (comme dans l'exemple en gris).
- 2 cases voisines ne peuvent pas avoir le même nombre.

Pour t'aider, les flèches donnent la somme de 2 nombres.

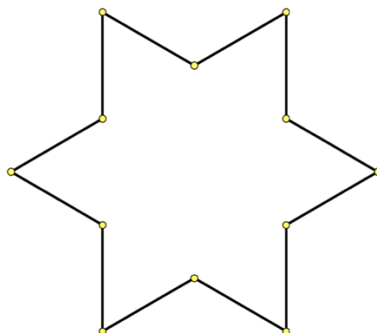
Complète la grille.



2. L'étoile

sur 10 points

1. Combien peut-on tracer de triangles équilatéraux qui ont leurs sommets parmi les douze points de la figure ci-dessous ?

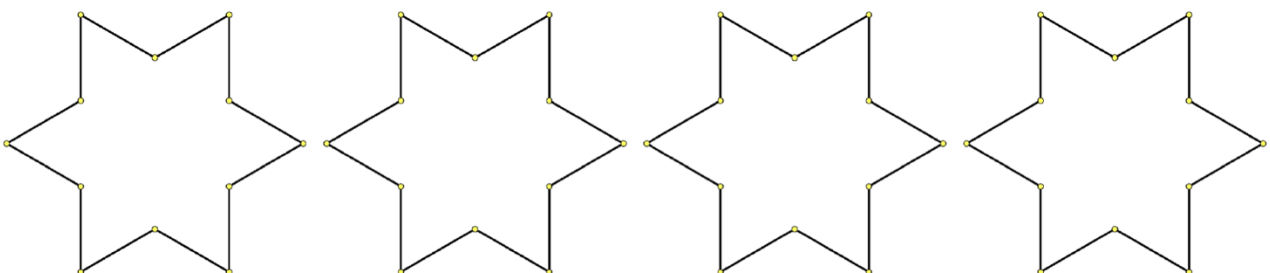
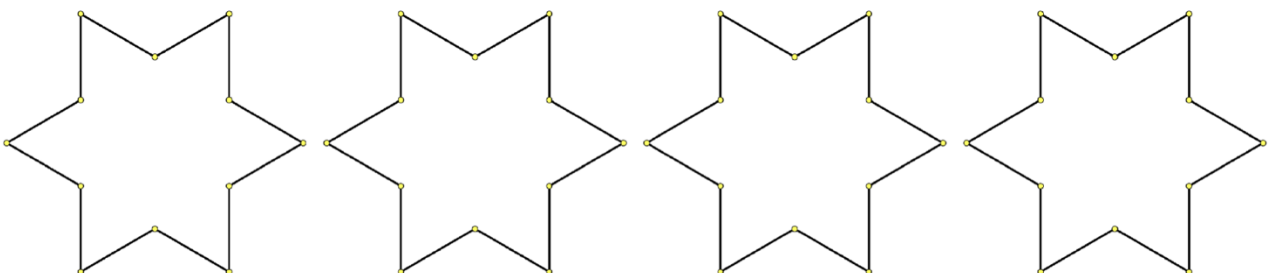
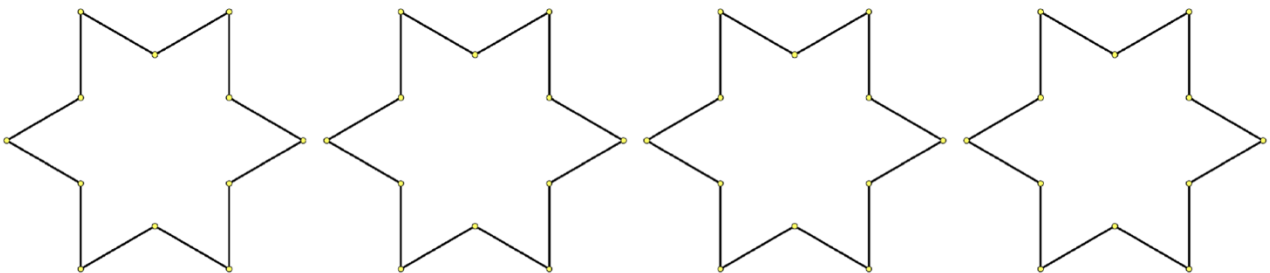
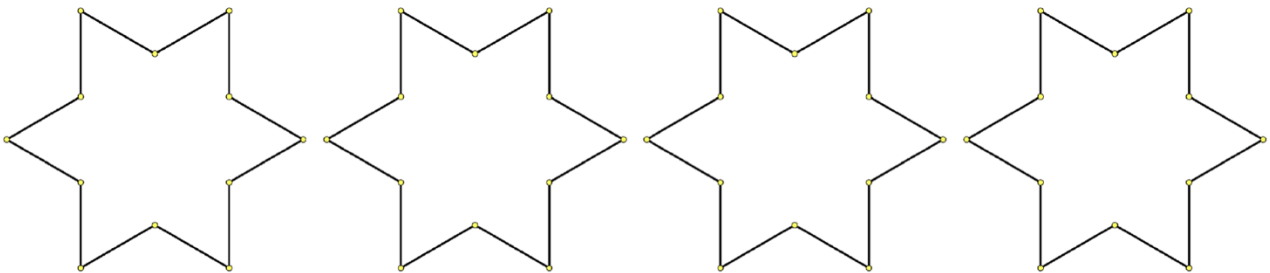


2. Combien de tailles différentes de triangles équilatéraux peut-on tracer ?

AIDES POSSIBLES



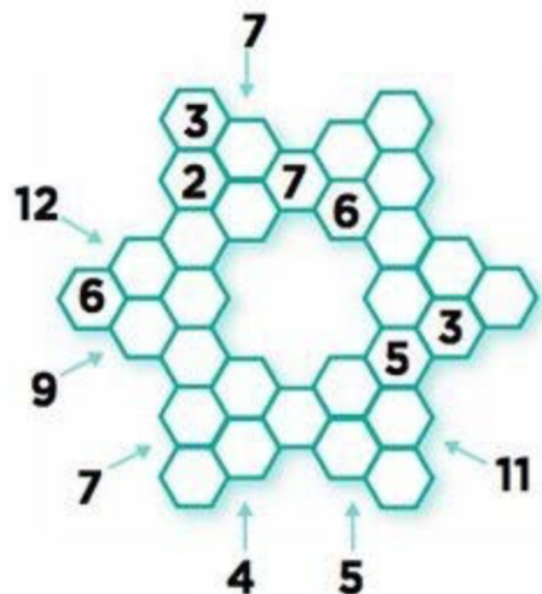
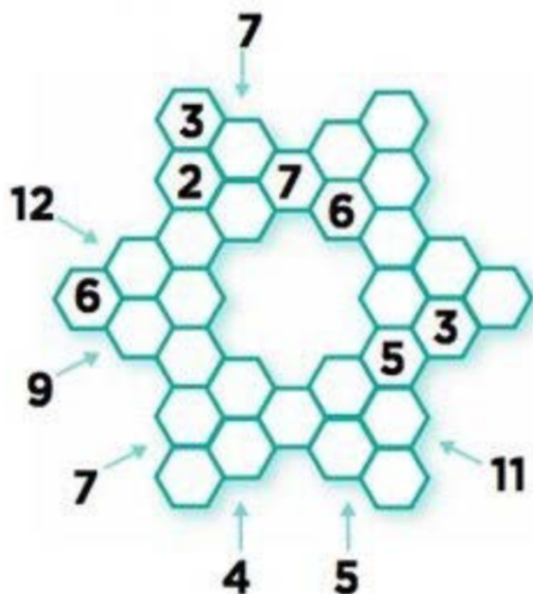
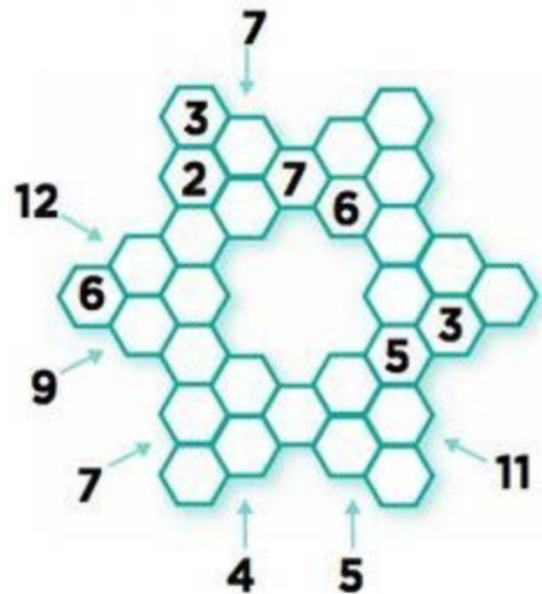
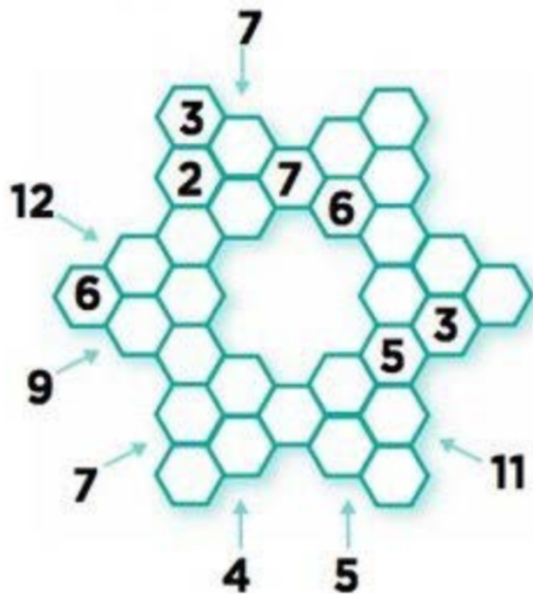
- La mise en commun doit faire apparaître les différentes procédures des groupes.
- La présence de groupes au tableau montrant leur stratégie est essentielle.
- La classe valide ou non chacune d'elles : les élèves échangent et argumentent.
- L'enseignant étaye si besoin en rappelant les différentes contraintes.



AIDES POSSIBLES



- La mise en commun doit faire apparaître les différentes procédures des groupes.
- La présence de groupes au tableau montrant leur stratégie est essentielle.
- La classe valide ou non chacune d'elles : les élèves échangent et argumentent.
- L'enseignant étaye si besoin en rappelant les différentes contraintes.



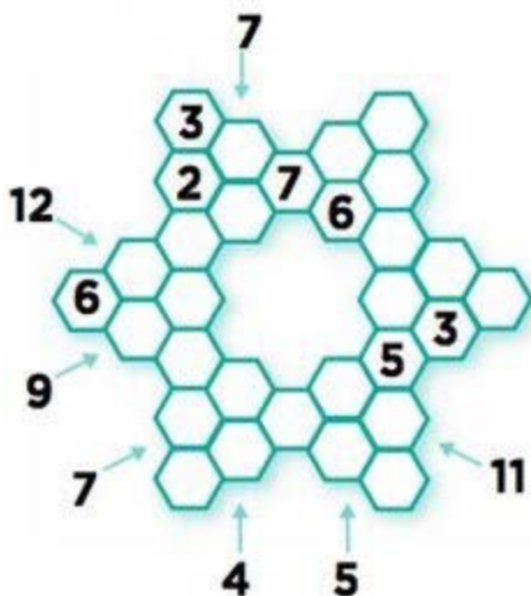
DEFI N° 2 – CM2 - Fiche réponse

Ecole :

Enseignant :

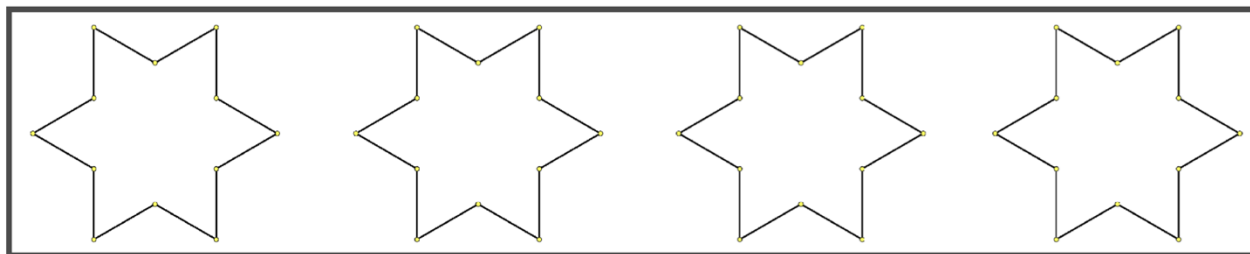
Classe :

1. Trakazu (10 points)



2. L'étoile (10 points)

On peut tracer triangles équilatéraux. Il y a tailles différentes de triangles :



Dessiner dans le cadre un triangle de chaque taille, en les rangeant du plus petit au plus grand.

Score :