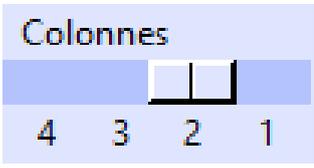
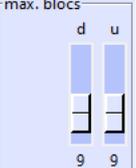
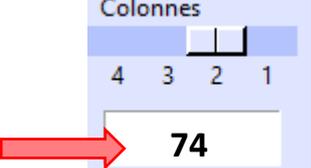
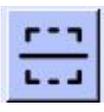
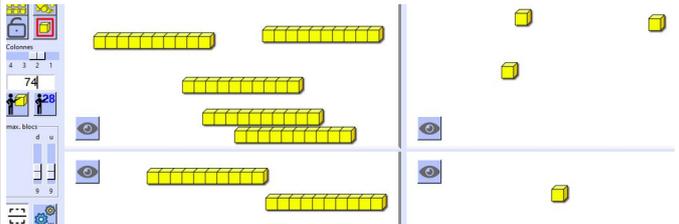
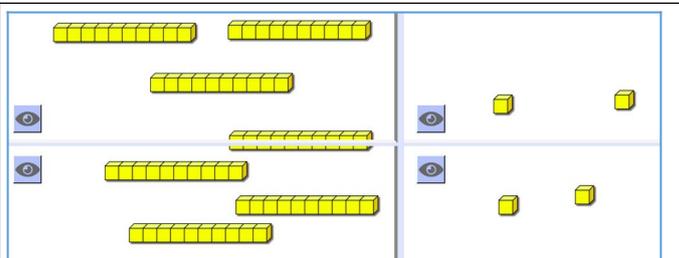
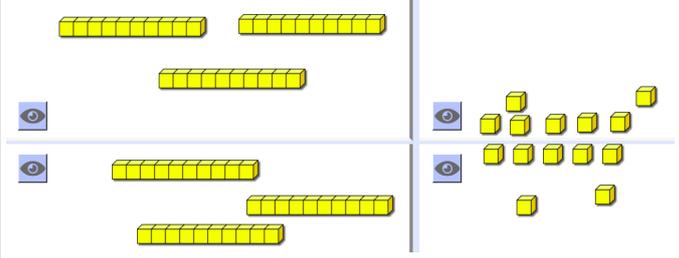
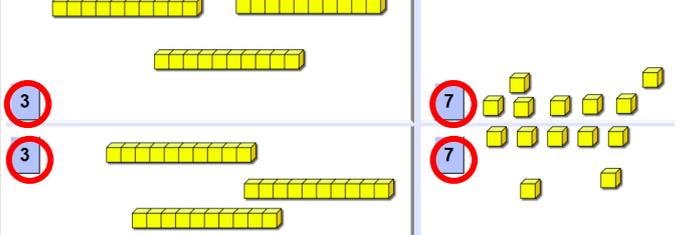


CE1	Moitié d'un nombre à 2 chiffres	Tuxblocs Fiche n°5
-----	---------------------------------	-----------------------

► Réglages et préparation :

Régler les colonnes à "2"	Fixer les maximums à 9	Choisir un nombre en l'écrivant dans le rectangle blanc + entrée	Séparer l'écran en 2 parties horizontales
			

► Déroulé en 5 étapes :

<p>Etape 1 : on annonce la consigne. Trouver la moitié, c'est mettre autant de cubes au-dessus et en dessous de la ligne séparatrice.</p>	
<p>Etape 2 : masquer l'écran à l'aide du masque ("loup" en bas à droite de l'écran) puis demander la restitution du contenu des colonnes sur son ardoise : 7 d 4 u.</p>	
<p>Etape 3 : comment faire pour partager en deux ces quantités ? Calculer et écrire le résultat sur son ardoise (1^{er} essai)</p>	
<p>Etape 4 : démasquer l'écran, répartir les dizaines et unités en laissant si nécessaire une dizaine (voire une unité qui donnera des demis) proche de la ligne séparatrice. Demander ce qu'on va faire de la dizaine en trop : "la faire glisser dans la colonne des unités". On peut ici encore modifier le résultat écrit sur l'ardoise.</p>	
<p>Etape 5 : faire glisser la dizaine dans la colonne des unités et répartir les unités ainsi ajoutées, 5 de chaque côté.</p>	
<p>Etape 6 : validation. On fait afficher les sous-compteurs et on confirme le résultat. Si des erreurs ont été commises, on reprend le processus pas à pas.</p>	