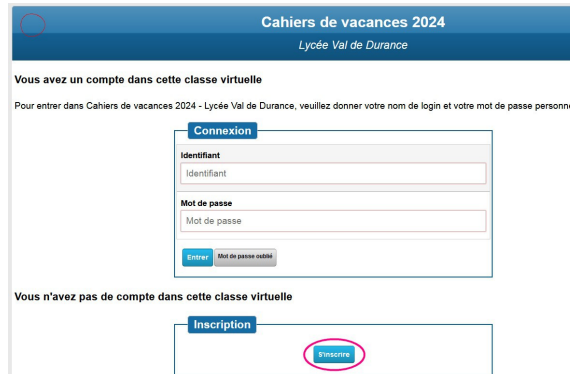
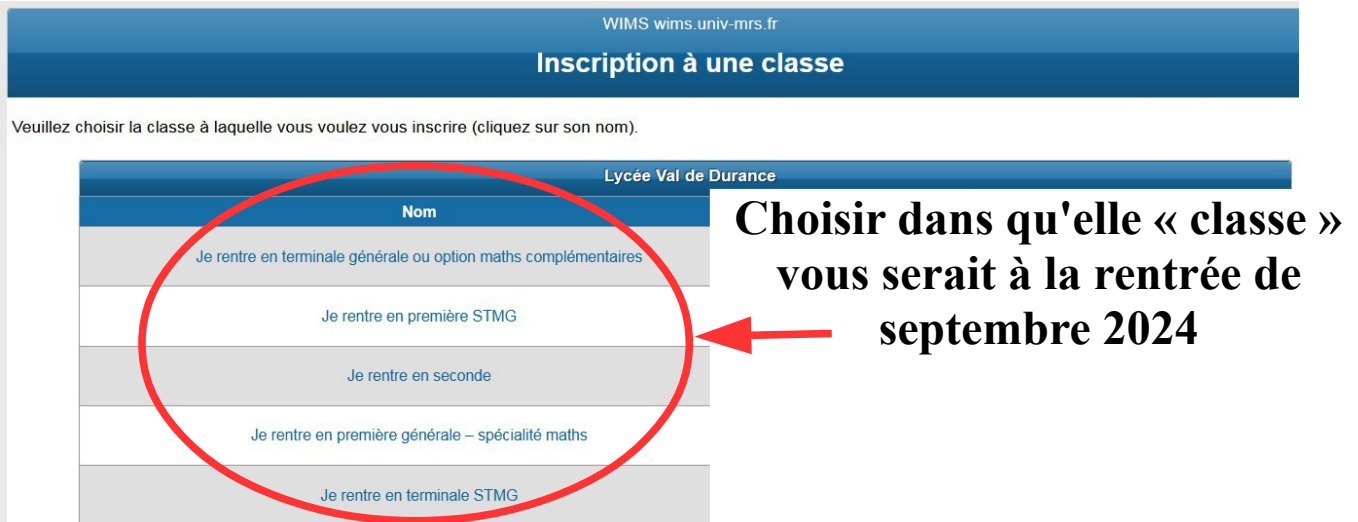


Inscription aux cahiers de vacances 2024 du Lycée Val de Durance

Allez sur le site du lycée (bouton en haut, cahier de vacances 2024)
ou directement ici : <https://wims.univ-mrs.fr/wims/wims.cgi?session=42E301CEC2.4&+lang=fr&+module=adm%2Fclass%2Fclasses&+type=authparticipant&+class=8246171&+subclass=yes>



Cliquez sur « s'inscrire »



Nom
Je rentre en terminale générale ou option maths complémentaires
Je rentre en première STMG
Je rentre en seconde
Je rentre en première générale – spécialité maths
Je rentre en terminale STMG

Les codes de chaque classe (nécessaire pour s'inscrire)

Je rentre en seconde → **sec2024VDD**

Je rentre en première générale – spécialité maths → **1G2024VDD**

Je rentre en première STMG → **1STMG2024VDD**

Je rentre en terminale générale ou option maths complémentaires → **TG2024VDD**

Je rentre en terminale STMG → **TSTMG2024VDD**

Remplissez le formulaire

WIMS wims.univ-mrs.fr

Inscription à une classe

Pour vous inscrire en tant que participant dans la classe Je rentre en 2de - Lycée Val de Durance, veuillez donner les renseignements suivants.

Inscription d'un élève

Nom <input style="width: 90%;" type="text" value="Votre nom en majuscule"/>	Prénom <input style="width: 90%;" type="text" value="Prénom"/>
Identifiant Simple, le noter pour s'en souvenir l'été <small>Mot utilisé pour entrer dans Je rentre en 2de - Lycée Val de Durance ultérieurement Le login doit contenir entre 4 et 16 caractères alphanumériques sans accent ni espace.</small>	
Mot de passe <input style="width: 95%;" type="password" value="Simple, le noter pour s'en souvenir l'été"/> <small>Le mot de passe doit contenir entre 4 et 16 caractères alphanumériques sans accent, ni espace.</small>	
Adresse électronique <input style="width: 95%;" type="text" value="Utile si vous oubliez le mot de passe"/> <small>facultatif</small>	
<input checked="" type="checkbox"/> J'accepte les conditions générales d'utilisation [Voir les CGU]	
<input type="button" value="Enregistrer"/>	

Par la suite vous pourrez vous identifier avec votre identifiant et mot de passe, l'application vous placera directement dans la bonne classe.

[Vidéo d'explication](#)