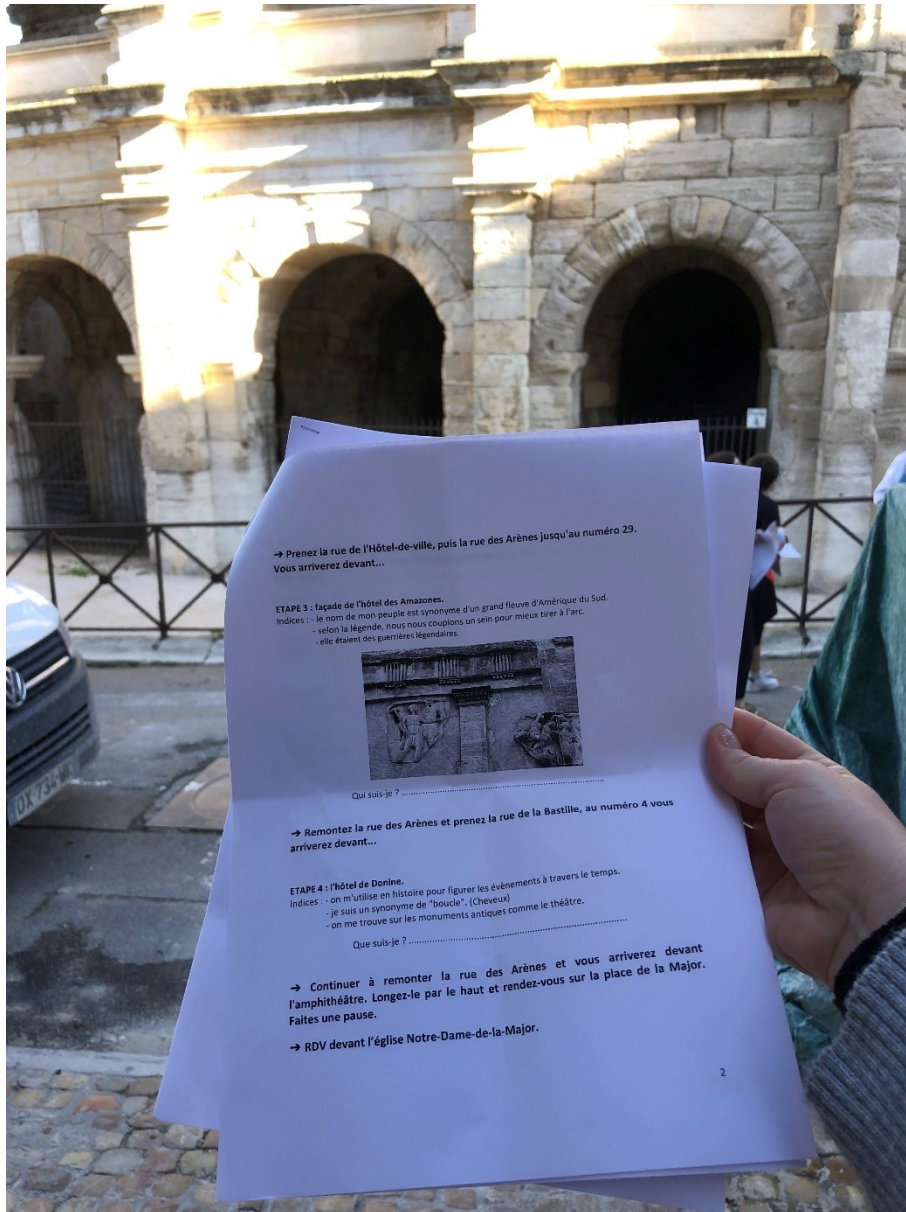


Jeu de piste dans Arles.

Pour découvrir Arles, ville antique, les élèves ont participé à un jeu de piste et réaliser les étapes du parcours à l'aide du plan de ville et / ou d'un GPS. À chaque étape une énigme. Nous avons fait deux groupes : un avec Iliana et un avec moi. Depuis le collège, les élèves devaient se rendre à la place de la République devant l'obélisque puis de là, à l'hôtel de ville, devant la façade de la maison des Amazones, devant l'hôtel de Donine pour sa somptueuse frise, puis une étape devant les arènes, devant le théâtre antique... pour terminer le jeu au jardin d'été devant la fontaine où se trouve la statue Niobé. Les élèves se sont démenés avec beaucoup d'enthousiasme pour réaliser toutes les étapes et arriver en premier à la dernière étape. Après ce jeu de piste, nous sommes allés prendre une boisson dans le centre-ville pour un peu de réconfort.

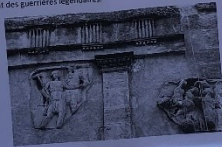






→ Prenez la rue de l'Hôtel-de-ville, puis la rue des Arènes jusqu'au numéro 29.
Vous arriverez devant...

ETAPE 3 : façade de l'hôtel des Amazones.
Indices :- le nom de mon peuple est synonyme d'un grand fleuve d'Amérique du Sud.
- selon la légende, nous nous coupons un sein pour mieux tirer à l'arc.
- elle étaient des guerrières légendaires.



Qui suis-je ?

→ Remontez la rue des Arènes et prenez la rue de la Bastille, au numéro 4 vous arriverez devant...

ETAPE 4 : l'hôtel de Donnie.
Indices :- on m'utilise en histoire pour figurer les événements à travers le temps.
- je suis un synonyme de "boucle". (Cheveux)
- on me trouve sur les monuments antiques comme le théâtre.
Que suis-je ?

→ Continuer à remonter la rue des Arènes et vous arriverez devant l'amphithéâtre. Longez-le par le haut et rendez-vous sur la place de la Major. Faites une pause.

→ RDV devant l'église Notre-Dame-de-la-Major.



