

## ATELIER vitesse A cycle 3

Fiche de route pour les responsables de l'atelier :

Les rotations : vous recevez les équipes suivantes :

5 et 6

3 et 4

1 et 2

Comptage des points :

de 0M à 28M =1 pt      de 28M à 32 =2pts      de 32M à

36M=3pts de36M à 40M=4pts      au delà de 40M =5pts

1 pt	2 pts	3pts	4pts	5pts

Les élèves ont 2 courses. Ils passent par équipe dans l'ordre des fiches.

Après la première course les élèves se replacent dans le même ordre en marchant calmement sur les côtés pour récupérer, mais courent dans la continuité.

On marque les points obtenus à chaque course ; puis on inscrit la meilleure performance.

Les enfants de l'autre équipe jugent et donnent la zone où se trouvait l'élève au coup de sifflet, c'est l'adulte qui supervise.

Les signaux de départ et arrivée (seul l'enseignant les donnent)

Les élèves sont légèrement penchés vers l'avant pour un départ en 3 temps : « à vos marques, prêts, partez ! » signalés avec le bras et s'arrêtent (ils ne se stoppent pas brutalement) au coup de sifflet net donné au bout des 7 secondes de course.

Les 2 équipes restent 25 minutes à l'atelier et tournent en même temps.

Après la dernière rotation le maître rend les fiches individuelles aux élèves et les classes se reforment pour préparer les relais.

MERCI DE VOTRE AIDE