

## ATELIER SAUT A cycle 3

Fiche de route pour les responsables de l'atelier :

Les rotations : vous recevez les équipes suivantes :

3 et 4

1 et 2

5 et 6

Comptage des points :

Zone d'élan de 0M à 1.3M =1 pt      de 1M30 à 1M80 =2pts      de 1M80 à 2M30=3pts  
de 2M30 à 2M80=4pts      au delà de 2M80 =5pts

Zone d'élan	1 pt	2pts	3pts	4pts	5pts

Si on a assez de temps faire testé, par tous les élèves, le sautoir. Inutile de les placer dans l'ordre

Ensuite ils passent par équipe, pour 3 essais. Les placer alors dans l'ordre des fiches, se remettre à la file pour faire les 3 essais dans la continuité.

On marque les points obtenus à chaque essai, le « mordu » vaut 0 ; puis on inscrit la meilleure performance.

Les enfants de l'autre équipe jugent et donnent la zone de réception, c'est l'adulte qui supervise.

Les 2 équipes restent 25 minutes maxi, à l'atelier et tournent en même temps.  
Après la dernière rotation le maître rend les fiches individuelles aux élèves et les classes se reforment pour préparer les relais.

MERCI DE VOTRE AIDE