

GRAND DEFI – CE2

Kakuro (jeu japonais)

Rappel de la règle du jeu :

Remplir les cases blanches avec des nombres **entre 1 et 9** de sorte que le nombre inscrit dans la case grise soit la somme des nombres inscrits dans les cases blanches.

ex :

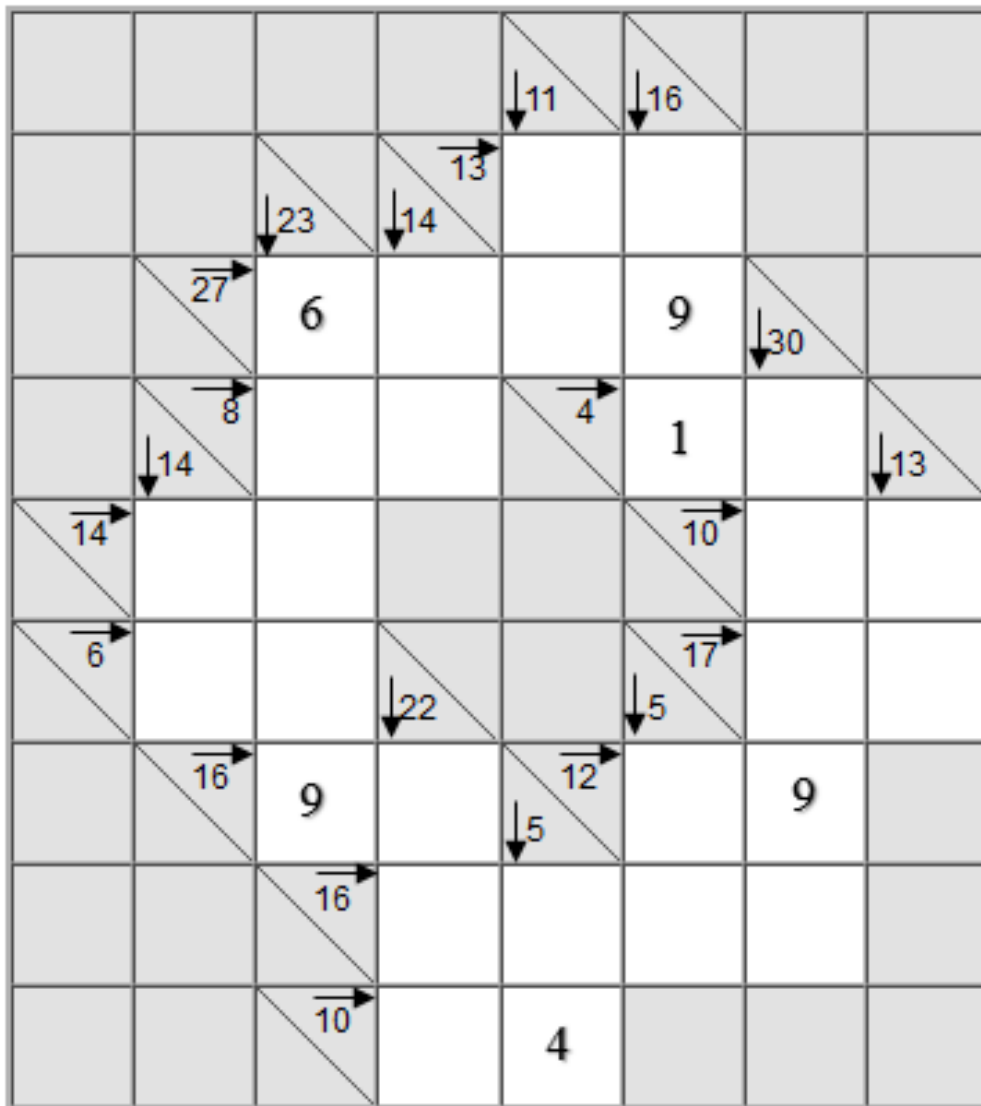
↗ 13	5	5	3
---------	---	---	---

GRAND DEFI – CE2 - Fiche réponse

Ecole :

Enseignant :

Classe :



AIDES POSSIBLES



Lorsque l'enseignant observe des élèves « bloqués » dans l'exercice, ne pas hésiter à distribuer les aides dès qu'elles sont nécessaires, y compris dès le début.

