

DEFI N° 3 – CE1

1. Pirate

sur 10 points

Un pirate est sur une île. Il veut y cacher 28 coffres remplis de pièces d'or.

- Au premier arbre, il cache 1 coffre
- Au deuxième arbre, il cache 2 coffres
- Au troisième arbre, il cache 3 coffres
- Au quatrième arbre, il cache coffres

Au pied de quel arbre cachera-t-il son dernier coffre ?



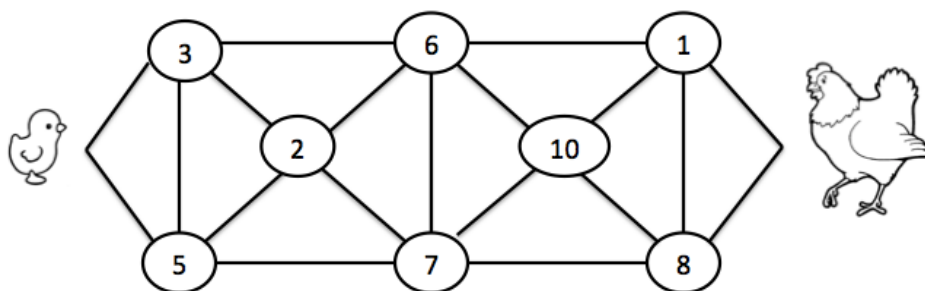
2. Le poussin

sur 10 points

Le poussin veut rejoindre sa mère mais :

- la somme des nombres sur lesquels il passe doit être égale à 27
- il ne peut pas passer deux fois sur le même nombre

Trouve deux chemins possibles.

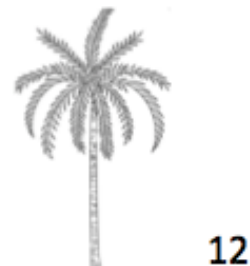


AIDES POSSIBLES

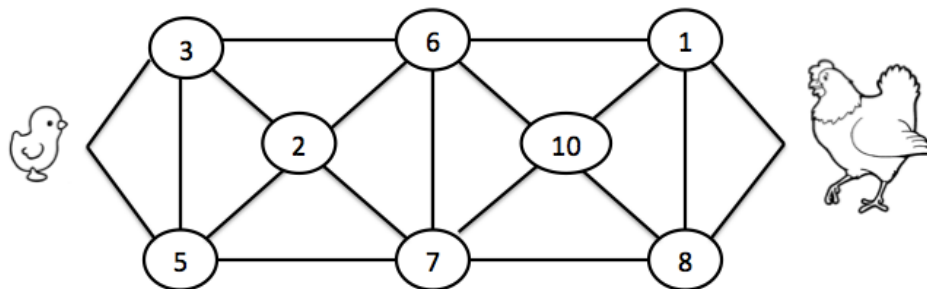
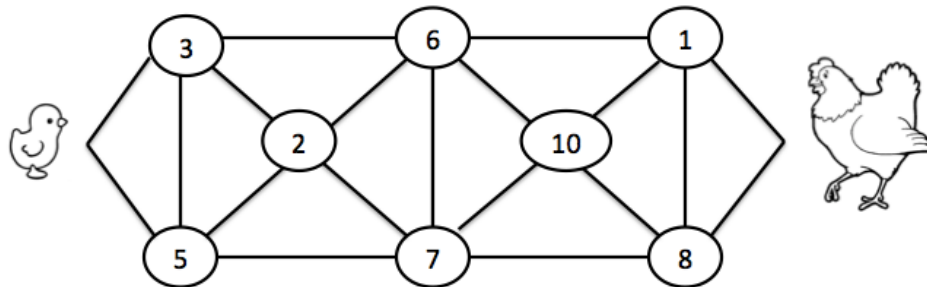
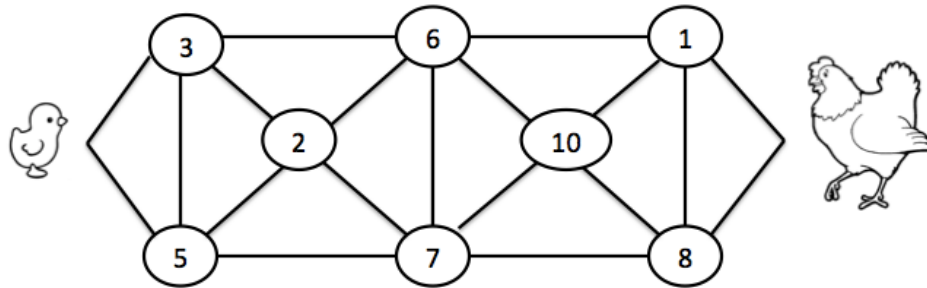
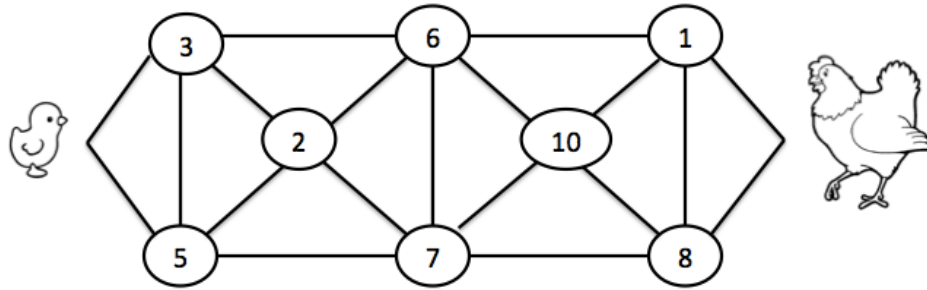
Lorsque l'enseignant observe des élèves « bloqués » dans l'exercice, ne pas hésiter à leur distribuer les aides dès qu'elles sont nécessaires, y compris dès le début

1. Pirate

Ces supports pourront être mis à disposition des élèves :



2. Le poussin



DEFI N° 3 – CE1 - Fiche réponse

Ecole :

Enseignant :

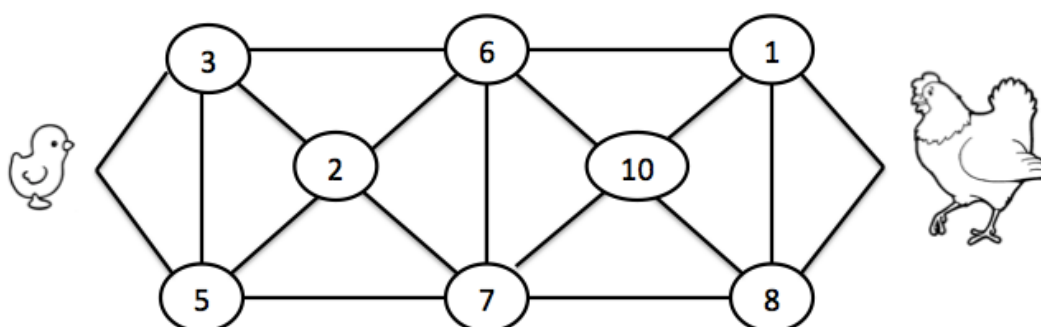
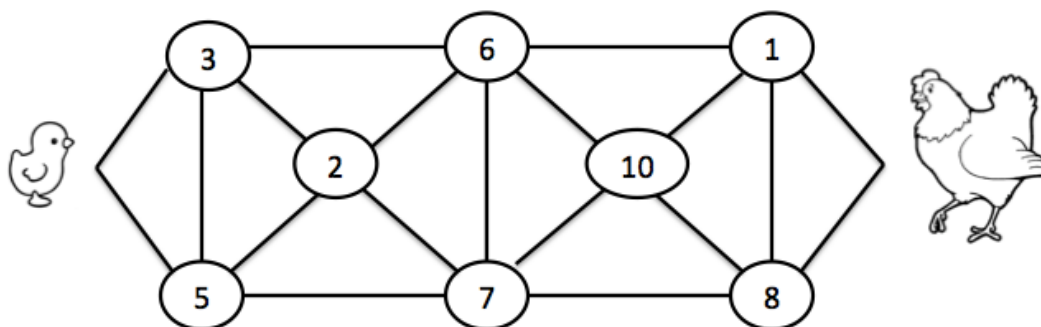
Classe :

1. Pirate (10 points)

Le pirate cachera son dernier coffre au arbre.

2. Le poussin (10 points)

Colorie les nombres correspondant aux deux chemins pris par le poussin :



Score : points