

SOLUTIONS DEFI N°2 – CE1

1. La course

sur 10 points

Après lecture de l'énoncé, s'assurer de la compréhension de l'exercice en explicitant « ordre d'arrivée » : du premier au dernier.

Une des difficultés dans cet exercice se trouve dans le fait que les phrases-indices ne doivent pas forcément être suivies dans l'ordre proposé (*ex : on ne peut pas trouver Vita dès la seconde information, il faut d'abord trouver les autres*).

Les élèves peuvent aussi rencontrer une difficulté avec « *Vita arrive avant Miam* » car Miam étant 5^{ième}, certains peuvent comprendre que Vita est 4^{ième}, or la 4^{ième} place est déjà prise par Rapido. Il faut donc que les élèves comprennent que avant la 5^{ième} place cela peut être la 4^{ième} ou la 3^{ième} ou la 2^{ième} ou la 1^{ère}.

Solution :

1. Vita 2. Baveur 3. Flash 4. Rapido 5. Miam

3. Le mot mystère

sur 10 points

Les élèves connaissent le défi puisqu'ils l'ont testé en entraînement. La suite numérique est à reconstruire car elle ne débute pas par le même nombre que celle de l'entraînement.

Solution :

Calcul	Réponse	Lettre
$8 + 8 + 14 =$	30	G
$9 + 1 + 8 =$	18	A
$15 + 13 + 2 =$	30	G
$18 + 24 + 2 =$	44	N
$18 + 6 + 2 =$	26	E
$30 + 2 + 20 =$	52	R

Le mot mystère est : **GAGNER**