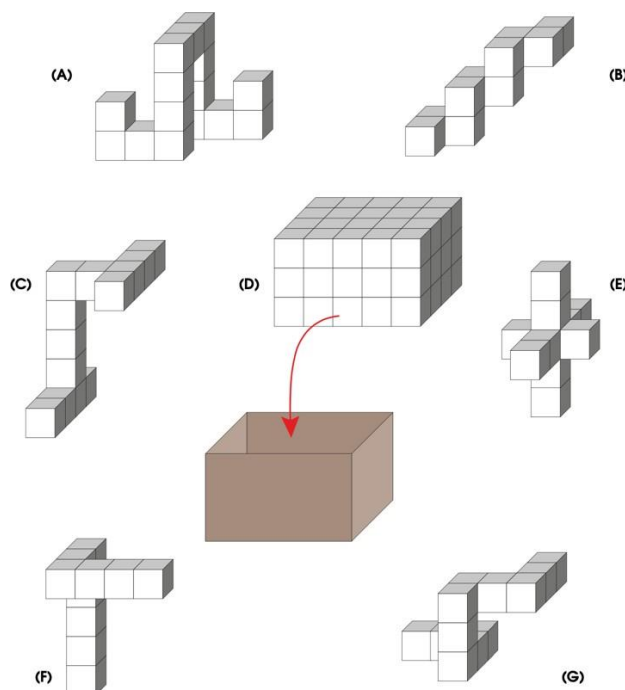


DEFI N°3 – CM2

1. La boîte à trucs

sur 10 points



On dispose d'une boîte en carton et de sept pièces assemblées avec des petits cubes de bois collés entre eux. La pièce de bois (D) rentre parfaitement dans la boîte.

Quelles sont les autres pièces qui peuvent rentrer dans la boîte ?

On peut tourner et retourner les pièces de bois dans tous les sens pour parvenir à les faire rentrer dans la boîte. On ne cherche à faire entrer qu'une seule pièce à la fois.

2. Les zeds

sur 10 points

Dans la ville de Brzysztch, on règle ses achats en monnaie locale avec des billets de 7, 17 et 27 zeds.

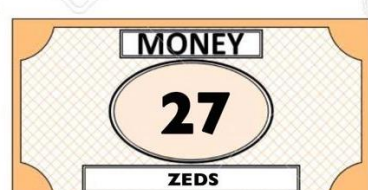
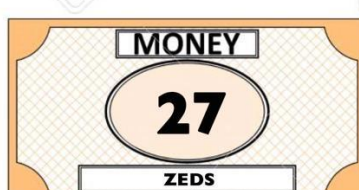
Comment payer la somme exacte de 100 zeds ? (Le commerçant ne doit pas avoir de monnaie à rendre)

Si vous trouvez 2 solutions, vous aurez un bonus de 2 points.

AIDES POSSIBLES



- La mise en commun doit faire apparaître les différentes procédures des groupes.
- La présence de groupes au tableau montrant leur stratégie est essentielle.
- La classe valide ou non chacune d'elles : les élèves échangent et argumentent.
- L'enseignant étaye si besoin en rappelant les différentes contraintes.



DEFI N° 2 – CM2 - Fiche réponse

Ecole :

Enseignant :

Classe :

1. La boîte à trucs (10 points)

Les pièces qui peuvent rentrer dans la boîte sont :

Les pièces qui ne peuvent pas rentrer dans la boîte sont :

2. Les Zeds (10 points)

Pour payer 100 zeds, il faut

... billets de 7 zeds

... billets de 17 zeds

... billets de 17 zeds

... billets de 7 zeds

... billets de 17 zeds

... billets de 17 zeds

Score :