

Au cinéma

Orthophore

[Lien de découverte](#)

Cette application en ligne peut faire progresser en orthographe les élèves du CE1 au CM2. 180 dictées de base sont intégrées et il est possible de concevoir de nouvelles dictées avec l'éditeur intégré et de les partager. Les dictées sont présentées sous la forme de textes à trous. Il est possible de les relire par paragraphe, d'être immédiatement corrigé avec une explication des erreurs. Les élèves peuvent suivre leurs progrès et consulter le bilan de leurs réussites. Les enseignants peuvent suivre les résultats des élèves par période et différencier les apprentissages. Ils peuvent aussi exporter les résultats obtenus pour les gérer dans leur tableau usuel.

GéoPortail

[Lien de découverte](#)



GéoPortail est un outil institutionnel qui permet de mieux connaître notre territoire. A l'école élémentaire, on l'utilise surtout au cycle 3 pour chercher un lieu, une carte aérienne, une carte ancienne, des données géographiques, passer du plan à la 3D ou préparer une randonnée. Il offre également la possibilité de concevoir des cartes personnalisées avec nos propres annotations et de les partager gratuitement avec nos élèves ou les correspondants d'une autre classe.

PDF Split And Merge

PDF SAM est une application open source et multiplateforme conçue pour recomposer les fichiers au format PDF. Elle permet de diviser, fusionner, extraire, mélanger et faire pivoter les pages d'un document PDF habituellement considérées comme impossible à modifier. La version **basique** est suffisante pour la majorité des utilisateurs. Sa simplicité d'utilisation et sa gratuité en feront un outil de choix sur votre ordinateur.



[Lien de découverte](#)

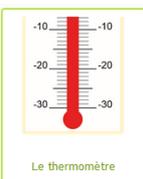
monAppli.net

[lien de découverte](#)

monAppli.net offre une collection d'applications en ligne pour créer des situations d'apprentissage sur un support numérique, idéalement un TNI : Mathématiques (grandeurs, nombres, calcul mental ou écrit), Français (lettres, mots, phrases, conjugaison, orthographe), Jeux d'observation ou de mémorisation, Utilitaires (quiz, tirages aléatoires, météo). Ces applications facilitent les manipulations ou la création d'exercices interactifs. Chaque activité peut être adaptée aux niveaux et aux besoins des élèves en configurant les options proposées. Certaines applications se prêtent à une utilisation individuelle, tandis que d'autres sont plus intéressantes pour conduire des réflexions de groupe.



L'horloge



Le thermomètre



La balance



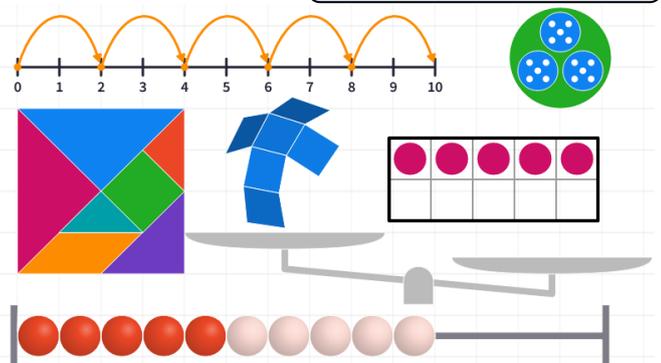
La monnaie



La règle

Mathigon

[lien de découverte](#)



Dans l'apprentissage des mathématiques, les manipulations d'objets sont incontournables. Mathigon.org offre un terrain de jeu numérique avec des outils de manipulations gratuits, sur tablette ou ordinateur. L'application est disponible en français. L'enseignant peut créer un compte et ensuite concevoir des situations de manipulations mathématiques qui pourront être partagées à partir d'un simple lien ou sur VPI, TNI ou ENI.