

Le numérique en classe

Lettre de nouvelles mensuelle



Novembre 2021

PLATEFORME ANAGRAPH

<http://anagraph.ens-lyon.fr/>

La plateforme Anagraph a été conçue pour calculer la part déchiffable des textes utilisés pour enseigner la lecture, à partir du pourcentage de graphèmes étudiés en classe. Elle permet d'accéder à la liste, au nombre et à la valeur des graphèmes contenus dans les textes. Les professeurs peuvent ainsi effectuer des choix didactiques éclairés (public visé : CP cycle 2).

CORRESPONDANCES GRAPHOPHONÉMIQUES DU TEXTE			
à	[a], [ɑ]	1	<input checked="" type="checkbox"/>
a	[a], [ɑ]	1	<input checked="" type="checkbox"/>
ch	[ʃ]	1	<input type="checkbox"/>
e	[ɛ]	2	<input type="checkbox"/>
en	[ɛ̃]	1	<input type="checkbox"/>
i	[i]	1	<input checked="" type="checkbox"/>
ï	[i]	1	<input type="checkbox"/>
ou	[u]	2	<input type="checkbox"/>
r	[r]	3	<input checked="" type="checkbox"/>
s	[s]	1	<input checked="" type="checkbox"/>
ss	[s]	1	<input checked="" type="checkbox"/>
t	[t]	5	<input type="checkbox"/>
v	[v]	2	<input type="checkbox"/>

En fonction de la progression de phonétique établie, l'application montre les mots ou groupes de lettres déchiffrables. Cet exemple montre que la phrase ne peut pas être déchiffrée avec les phonèmes appris.

Le chien traverse la route à toute vitesse.

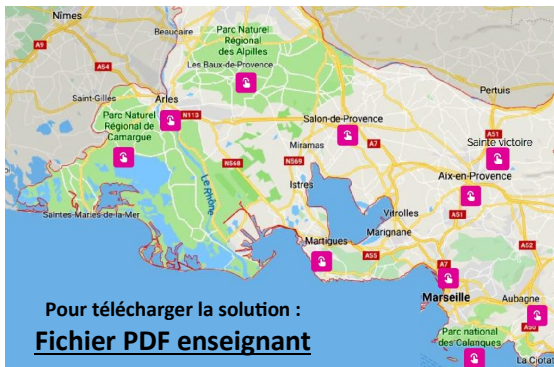
Nombre de graphèmes contenus dans le texte : 30
 Nombre de graphèmes enseignés : 12
 Nombre de mots enseignés : 2



Recommandé au Cycle 2
Utilisable aussi au cycle 3

SUR LA ROUTE DES TRÉSORS DES BOUCHES-DU-RHÔNE

UN ESCAPE GAME POUR LES CLASSES DE CM1 ET DE CM2 POUR APPRENDRE À CHERCHER DES INFORMATIONS UN JEU GRATUIT ET PASSIONNANT !



En haut d'une célèbre Montagne des bouches du Rhône se trouve un coffre-fort dans lequel un voleur a caché un objet de valeur. Pour ouvrir ce coffre, il faut avoir son code secret. Une carte des Bouches-du-Rhône vous conduira à des énigmes. Pour les résoudre, il vous faudra faire des recherches sur Internet. Chaque énigme résolue vous donnera un nombre. En additionnant tous les nombres et en divisant le résultat obtenu par 9, vous connaîtrez le code secret du coffre.



Version sans aide : <https://view.genial.ly/5ce44b469d5aca0f71f30596/game-breakout-escapegame13-sans-aide>
Version avec aide : <https://view.genial.ly/5ce3b7fc9d5aca0f71f0bbcb/game-breakout-escapegame13Nom>

Belle Allure

Une police de caractères cursive qui respecte la continuité et la fluidité de l'écriture.

Téléchargez-la à partir du lien suivant : <https://www.jeanboyault.fr/belle-allure/>

Installez-la avec un double clic, puis le bouton « installer ». Pour activer la prise en charge des liaisons dans Word : sélectionner le texte, Clic droit, menu Police, paramètres avancés, ligatures : choisir « toutes » et cocher la case « Utiliser les variantes contextuelles ».



Adoptez-moi !
Adoptez-moi !



LE CONCOURS CASTOR INFORMATIQUE FRANCE

Ouvert aux élèves de CM1 et de CM2, il aura lieu du 7 novembre au 5 décembre 2021.

Les exercices offerts favorisent une réflexion logique et le goût de chercher des solutions à des problèmes ouverts, à partir d'une démarche ludique (même sans matériel).

Si vous pensez qu'il est trop tard pour y participer, vous pouvez déjà commencer à entraîner vos élèves pour l'année prochaine, à partir des épreuves des années précédentes.

<https://castor-informatique.fr/home.php>

MiCetF <https://micetf.fr/>

Ces applications en ligne permettent de travailler aussi bien la maîtrise de la langue que les mathématiques. Conçus pour favoriser les manipulations, ces outils sont compatibles avec la plupart des matériels numériques.

